



**ESTADO DA PARAÍBA
CORPO DE BOMBEIROS MILITAR
COMISSÃO COORDENADORA DO CURSO
CURSO DE FORMAÇÃO DE OFICIAIS BM-2016**

ATO N° 042-CCCCFO-BM-2016

O Presidente da Comissão Coordenadora Geral do Concurso para o CURSO DE FORMAÇÃO DE OFICIAIS DO CORPO DE BOMBEIROS MILITAR DO ESTADO DA PARAÍBA/2016, no uso das atribuições que lhes são conferidas pela Portaria do Comandante Geral n.º 0014/GCG/2016-CG, publicada no Diário Oficial do Estado n° 16.077 e escudada no que pontifica o Edital n° 001/2015 CFO BM-2016,

RESOLVE:

1. **CONVOCAR**, o candidato **DAVIDSON FELIX DE SOUZA**, em cumprimento de Determinação Judicial contida no Processo n° 0821471-03.2016.8.15.2001, para a realização do EXAME DE APTIDÃO FÍSICA (2ª Fase - Exames Complementares) nos seguintes dias, horários e locais, conforme quadro abaixo:

DIA	HORÁRIO	LOCAL	EXERCÍCIOS
08/01/2020 (quarta-feira)	09H00MIN	APCEF - Avenida João Cirilo da Silva - Altiplano Cabo Branco, João Pessoa – PB.	Abdominal; Natação
09/01/2020 (quinta-feira)	08H30MIN	Vila Olímpica Ronaldo Marinho (antigo Dede) - Endereço: Av. Espírito Santo, s/nº; Cidade: João Pessoa - PB	Flexões de braços na barra fixa e Corrida rasa.
10/01/2020 (sexta-feira)	08H30MIN	Vila Olímpica Ronaldo Marinho (antigo Dede) - Endereço: Av. Espírito Santo, s/nº; Cidade: João Pessoa - PB	Corrida de Fundo.

2. **INFORMAR** que o candidato deverá comparecer aos locais acima estabelecidos para a realização do EXAME DE APTIDÃO FÍSICA, portando documento oficial de identificação com foto (não sendo aceito cópia deste) e comparecer ao local da prova com antecedência mínima de trinta minutos do horário previsto para o seu início (não sendo permitido seu acesso ao local do Exame após este horário), trajando vestimentas em conformidade com o item 10.5.2 do Edital do certame.

3. **DETERMINAR** que se publique o presente ato e o disponibilize na internet através do endereço eletrônico (www.bombeiros.pb.gov.br)

João Pessoa-PB, 02 de janeiro de 2020.

LUCAS SEVERIANO DE LIMA MEDEIROS– CEL QOBM
Presidente da Comissão