



ESTADO DA PARAÍBA
SECRETARIA DE SEGURANÇA E DA DEFESA SOCIAL
POLÍCIA MILITAR
CORPO DE BOMBEIROS MILITAR
COMISSÕES COORDENADORAS

ATO Nº 096 - CCCFsd PM/BM-2023

REINTEGRA CANDIDATOS SUB JUDICE AO CERTAME

As Comissões Coordenadoras do **CONCURSO PÚBLICO** para o **CURSO DE FORMAÇÃO DE SOLDADOS DA POLÍCIA MILITAR (PMPB) E DO CORPO DE BOMBEIROS MILITAR (CBMPB) DO ESTADO DA PARAÍBA**, em cumprimento ao disposto na Lei Estadual N.º 7.605, de 28 de junho de 2004, em harmonia com artigo 37, inciso II, da Constituição Federal de 1988, e usando das competências que lhes foram atribuídas, mediante a **PORTARIA CONJUNTA PM/CBM Nº GCG/0001/2023-GC**, de 11/07/2023, publicada no D.O.E. N.º 17.899, de 13/07/2023 e tendo em vista do **Edital N.º 001/2023 – CFSd PM/BM 2023**, publicado no D.O.E. N.º 17.910, de 28/07/2023, **RESOLVEM**:

1. REINTEGRAR ao presente Concurso Público, os candidatos sub judice adiante relacionados, em cumprimentos das decisões judiciais acostadaS aos Processos Judiciais, abaixo referenciados, por ter sido **ELIMINADO** na Investigação Social, conforme se fez público, o **ATO Nº 055- CCCFsd PM/BM-2023**.

Nº	OPÇÃO	INSCRIÇÃO	NOME	Processo nº
01.	SD PM – CPR II	2312007652	CHRYSYIAN CARNEIRO TOME	0817036-91.2024.8.15.0000
02.	SD PM – CPR III	2312065407	EDSON DE OLIVEIRA BENTO	0817047-23.2024.8.15.0000

2. PUBLIQUE-SE o presente Ato, disponibilizando-o nos sites correspondentes, nos endereços eletrônicos da Polícia Militar www.pm.pb.gov.br e Corpo de Bombeiros Militar <https://bombeiros.pb.gov.br/>

Cabedelo-PB, 08 de agosto de 2024.

JOSÉ RONILDO SOUZA DA SILVA – Cel PM
Coordenador-Geral PMPB

LUCAS SEVERIANO DE LIMA MEDEIROS – Cel BM
Coordenador-Geral CBMPB



Assinado com senha por [CPM31008] [SENHA] JOSÉ RONILDO SOUZA DA SILVA em 09/08/2024 - 09:27hs e [CBM40095] [SENHA] LUCAS SEVERIANO DE LIMA MEDEIROS em 09/08/2024 - 09:43hs.
Documento Nº: 5663695.44976935-3946 - consulta à autenticidade em
<https://pbdoc.pb.gov.br/sigaex/public/app/autenticar?n=5663695.44976935-3946>



CPM0FN202458108A